

CITTA' DI RAGUSA

PIANO REGOLATORE GENERALE

Il regime dei vincoli: beni storico-culturali, ambientali e paesaggistici

Tav. 2A.2 San Giacomo - Dirupo Rosso

Scala 1:10.000

Novembre 2023

Progettata e R.U.P. Il Dirigente del Settore II Dott. Ing. Ignazio Altomonte

Supervisione Scientifica al RUP: D.P. Ingegneria Civile e Architettura Università di Catania

Supervisione Scientifica: Prof. Nicola La Greca Coordinamento Generale: Prof. Riccardo Privitera Prof. Francesco Mercurio (D.R.)

Supervisione Tecnica al RUP: Arch. Paolo Masarillano Di Giovanni Arch. Paolo Costanzo Oppolzer

Supervisione Grafica al RUP: Arch. Alessandra Lombardi

Ufficio di Piano: Giov. Giuseppe La Greca - P.O. Geom. Francesco Mino Geom. Stefano Migliorini Sig. Giovanni Calabri Sig. Dr. Rosario La Cris

Il Presidente del Consiglio Comunale: Dott. Fabrizio Nardo

Il Responsabile dell'Urbanistica: Dott. Ing. Giovanni Oppolzer

Il Sindaco: Arch. Giuseppe Cassi

- Limiti Comunali
- Piano Paesaggistico degli Ambiti 15, 16 e 17**
- Vincoli Archeologici art. 10 D.Lgs. 42/2004 (ex 1089/39)
- D. Lgs. 42/2004 e s.m.i., art. 134, lett. a)
- immobili ed aree di notevole interesse pubblico ex art. 136 del D. Lgs. 42/2004 e s.m.i.
- D. Lgs. 42/2004 e s.m.i., art. 134, lett. b)
- a) territori costieri compresi in una fascia della profondità di 300 metri dalla linea di battigia
- b) fiumi, torrenti, corsi d'acqua e relative sponde per una fascia di 150 metri
- f) parchi e riserve nazionali o regionali
- g) foreste, boschi e territori sottoposti a vincolo di rimboscimento
- m) zone di interesse archeologico
- D. Lgs. 42/2004 e s.m.i., art. 134, lett. c)
- D. Lgs. 42/2004 e s.m.i., art. 134, lett. c)
- BENI ISOLATI**
- ARCHITETTURA MILITARE**
- A1 Torri
- A2 Castelli Bastioni Fortificazioni
- A3 Capitanerie, Carceri, Caserme, Polveriere
- ARCHITETTURA RELIGIOSA**
- B1 Abbazia, Collegi, Conventi, Monasteri
- B2 Chiese
- B3 Cimberi, Ossari
- B4 Edicole, Cippi, Croci, Monumenti Celebrativi
- ARCHITETTURA RESIDENZIALE**
- C1 Ville, Casine
- C2 Villette
- C3 Pagliai, Grotte abitate, Ricoveri, Rifugi
- C4 Bogghi
- ARCHITETTURA PRODUTTIVA**
- D1 Bagli, Casali, Masserie
- D2 Case rurali emagazzini con valenza paesaggistica
- D3 Cantine, Oleifici, Palmenti, Trappeti
- D4 Mulini
- D5 Abbeveratoi, Fontane, Gebbie, Norie, Pozzi, Senie
- D6 Tonnare
- D8 Ex cave, Ex miniere, Ex solfatare
- D9 Fornaci, Stazzoni, Calcare
- ACCESSORI VIABILITA'**
- F1 Case cantoniere, Caselli, Stazioni
- F2 Ponti, Gallerie
- H1 Punti Panoramici
- H2 Grotte
- H3 Particolarità Geologiche

